IRON KINGDOMS

MANUAL

Seja bem vindo(a) aos reinos de ferro, um mundo onde diversas civilizações vivem em constante conflito. Escolha seu herói para comandar suas unidades e siga para vitória!

Início

O jogo consiste em um baralho de 40 cartas + 1 carta de herói.

A carta de herói irá influenciar nos seus pontos de vida, seu estoque de ouro e sua produção de ouro inicial. Escolha o herói que melhor se adequar ao seu estilo de jogo ou a jogabilidade de seu baralho.

Cartas de herói

A vida máxima determina tanto a vida inicial como o limite de vida que o herói pode alcançar, ou seja, toda cura excedente da vida máxima será desperdiçada.

O valor de produção de ouro inicial irá determinar o quanto de ouro seu herói irá produzir por turno.

O valor de ouro inicial mostra a reserva de ouro que o seu herói possui ao iniciar a partida.
A cada turno o ouro continua acumulando.

Cartas

O custo da carta significa quanto ouro ela irá consumir para ser jogada.

Nem toda carta possui efeitos, porém existem os seguintes efeitos:
❤️ Cura : Aumenta a vida do herói no valor do efeito (até o limite da vida máxima).
🪙 Produção: Aumenta a taxa de ouro produzido a cada turno.
🗡️ Dano: Causa dano no valor do efeito no herói inimigo.
🩸 Drenar: Causa dano no valor do efeito no herói inimigo, enquanto cura o seu herói no valor do efeito.

Início da partida

Ao início da partida cada jogador inicia com 5 cartas.
Um jogador pode jogar até 3 cartas por turno.
Os efeitos das cartas são acionados e logo após serão somados os valores de ataque de todas as cartas jogadas de cada jogador, somado os valores de defesa de todas as cartas jogadas de cada jogador.
A defesa de cada jogador é subtraída do ataque do oponente, se houver excedente de valor, esse valor é usado como dano ao oponente.
Após essa fase de combate cada jogador pode descartar quantas cartas quiser de sua mão, e então inicia uma nova partida com os jogadores comprando cartas até possuir 5 cartas em sua mão.

O jogo termina em duas ocasiões:
um jogador chega a 0 pontos de vida ou um jogador fica sem cartas no baralho no momento de compra no início do turno.

Essas duas ocasiões representam a derrota do jogador.

Logo seu objetivo principal é reduzir a vida do oponente a zero

Montagem do baralho

O baralho deve conter 40 cartas + 1 carta de herói.

As cartas possuem valor de raridade, possuindo um limite para cada raridade:
🟢 Comum: não possui limite.
🔵 Incomum: possui limite de 15 cartas.
🔵 Raro: possui limite de 5 cartas.
🟡 Épico: possui limite de 1 carta (a raridade épica equivale as cartas de herói).

CAMPO DE BATALHA

Agora vamos entender os ícones:

:representa o baralho, ao lado está o contador de cartas restantes no baralho.

:representa a produção de ouro atual.

:representa o estoque de ouro atual.

Junte as cartas na melhor forma que sua estratégia exigir e vamos nos divertir!